**Teoría:**

La umbralización (Threshold en inglés y OpenCV) es un método de segmentación en el cual se elige un umbral –valga la redundancia-, y luego todos los pixeles por debajo de este quedan en 0 y así mismo los píxeles por arriba quedan en 255. Ejemplo:

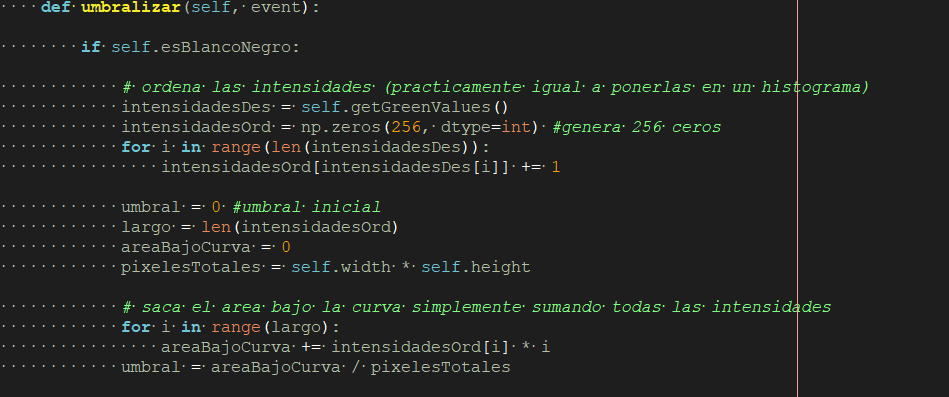


¿Cómo se elige el umbral?

Puede ser elegido a voluntad del usuario o el programador, sin embargo, esta elección podría dar malos resultados o ser ineficiente. En esta guía y programa vamos a usar un método de selección automática de umbral, el cual consiste en obtener una relación entre el primer plano y el fondo de la imagen.

**Desarrollo:**

1. Cree la función de umbralizar (ya está vinculada con el menú de Umbralizar, descomentar si lo tiene comentado)



*Note que se pone como condición que la imagen esté en blanco y negro. La umbralización también es posible con imágenes en colores, simplemente tiene que aplicar el mismo proceso para los canales R, G y B*

*En esta parte de la función se obtiene un arreglo equivalente al histograma (intensidadesOrd), se declaran variables y se saca el área bajo la curva.*

1. Continuando con función umbralizar

